**GAMING COMMUNITY**

1. Estudio del problema y análisis del sistema.
   1. Introducción.
      1. **Descripción del Proyecto.**

El Proyecto consistiría en una aplicación de punto de encuentro para la comunidad Gaming (jugadores) de todo tipo de juegos y plataformas.

* 1. Funciones y rendimientos deseados.
     1. **Qué queremos conseguir con el sistema a implementar.**

Una aplicación para jugadores de todo tipo de juegos y plataformas.

* 1. Objetivos.
     1. **Qué servicios ofrecerá el sistema una vez implementado.**
        + Registro de Jugadores.
        + Foro, sitio de discusión.
        + Noticias de Videojuegos.
        + Contacto entre Jugadores.
  2. **Planteamiento y evaluación de diversas soluciones.**

Los **usuarios registrados** podrán comentar, las noticias y los foros, y podrán contactar entre ellos, Los usuarios **No Registrados** tendrán solo acceso de lectura en la web.

Usuarios **Admin** crearan las noticias.

* 1. **Justificación de la solución elegida.**

Los no registrados no tienen las ventajas de estar Registrados de comentar crear un tema en el foro etc. Pero si pueden ver las noticias, comentarios y temas del foro.

* 1. Modelado de la solución elegida.
     1. Recursos humanos.
     2. **Recursos hardware.**

Servidor de Desarrollo:

Servidor XAMP en mi equipo personal.

Servidor en producción:

* + 1. **Recursos software.**
* PHP
* JS y JQuery
* HTML5 y CSS3
* AJAX
* Frameworks:
  1. Planificación temporal revisable.

1. Ejecución del Proyecto.
   1. Elaboración de la documentación técnica.
      1. Casos de uso.
      2. Modelo E/R.
      3. Diagramas de clase.
      4. Código fuente debidamente comentado.
      5. Ficheros de configuración.
      6. Características técnicas del sistema.